Notes de la première session : Explications et lancement

Cloner le Git

APPRENDRE À GÉRER GIT SUR LA CONSOLE

utiliser git clone https…. pour cloner dans un dossier

git status : donne les différences avec le build su le github

utiliser un fichier .gitignore pour sélectionner ce qui n’est pas nécessaire à marquer.

git add . : tout ajouter dans l’instance git du PC. Sert à éviter de commit des petits fichiers locaux inutiles. Add . pour tout ajouter, sinon add “fichier ou dossier”

git commit -m “texte à écrire pour expliquer”

puis git push => transfère sur le hub.

Toujours pull avant de push

Avant de commencer à coder, pour avoir les différences :

Git status pour voir

git pull

Dans External : on clone la bibliothèque. Les bibliothèques externes sont sur github, et cloner le git de la bibliothèque afin de

Pour Gérer mieux, séparer les fichiers entre les headers et les sources

Dossier Source : les .cpp

Dossier Include : les.h, les bibliothèques

Comme le dossier est pas le même, écrire dans le cpp #include “DossierHeader/header.hpp”

Permet de savoir quelles bibliothèques sont à nous

Dans un CMake\_lists.txt, écrire include\_directories(Dossier Headers)

Il va falloir télécharger des bibliothèques de Fenêtre : (entre autres)

SDL2, GLFW, SFML

et les cloner dans un dossier

Permet d’ouvrir une fenêtre windows et d’afficher des choses dedans.

https://github.com/duceux-guillaume/Whatever

Modèle pour le projet fait par le chargé de TD

Si on a fini un travail, mais qu’il n’est pas assez bon pour être mis sur la branche master, on peut branch

Pour branch, on fait

git branch nombranch nomdépart

git switch nombranch

Autres fonctionnalités

git branch -l affiche les branches

git branch -D branchname détruit la branche

Eviter d’avoir trop de code dépendant de bibliothèques extérieures.

<https://blog.adimeo.com/forum-php-2019-clean-architecture>

Pour lancer la fenêtre directement depuis VS :

Installer l’extension CMake

on peut lancer depuis bin où il y a toutes les bibliothèques avec la flèche classique.

Sur VS :

Lancer avec option Debug pour Debuguer

Lancer avec Option Release pour avoir le code le plus rapide possible

Pour debug : lancer l’option debug ou sur la console avec gdb